CONSTRUIR UN SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA LA TIENDA LA LOMITA

OSCAR ALBEIRO CASTILLO ALARCÓN

JOHAN FERNANDO CHITIVA GARZÓN

DANIEL ALEJANDRO MACÍAS SILVA

LEIDY TATIANA ROA MIGUEZ

LAURA ALEJANDRA VILLAMIL RUIZ

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE (SENA)

CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGÍA ADSI

2015

CONSTRUIR UN SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA LA TIENDA LA LOMITA

OSCAR ALBEIRO CASTILLO ALARCÓN

JOHAN FERNANDO CHITIVA GARZÓN

DANIEL ALEJANDRO MACÍAS SILVA

LEIDY TATIANA ROA MIGUEZ

LAURA ALEJANDRA VILLAMIL RUIZ

PROYECTO FORMATIVO CHARTER

TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

INSTRUCTOR

ING. FRANK PADILLA

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE (SENA)

CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGÍA (ADSI)

2015

**Contenido**

**Tema Pag**

Introducción……………………………………………………….…………… 5

Nombre del proyecto……………………………………………….………….. 6

Descripción del proyecto…………………………………………….……….. 6

Descripción del producto o servicio………………………………….……… 6

Descripción de los requerimientos…………………………………….…….. 7

Lista De Requerimientos…………………………………………………..….. 8

Justificación…………………………………………………………………..… 9

Presupuesto…………………………………………………………………….. 11

Cronograma……………………………………………………………………...11

Análisis de Riesgos……………………………………………………………..12

Bibliografía………………………………………………………………………. 13

**Introducción**

En el siguiente informe observaremos la descripción de nuestro proyecto, los requerimientos que vamos a usar para la creación de la aplicación, el servicio o producto final que queremos lograr y cuánto dinero gastaremos en su creación y que tiempo nos llevara esto todo encerrado en el cronograma y presupuesto además de los riesgos que puede haber durante el proceso de la creación.

**5**

**Nombre del proyecto**

CONSTRUIR UN SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA LA TIENDA LA LOMITA

**Descripción del proyecto**

El siguiente proyecto tiene como objetivo dar solución a los problemas de la tienda la lomita ubicada en la localidad quinta de usme en el barrio Alfonso López, los problemas encontrados es que la dueña de la tienda tiene dificultades con la organización y control del inventario, el flujo de dinero y la cartera y lo que hace es anotar todo en un cuaderno, debido a que no ha implementado un sistema de información que le permita controlar y organizar esto en la tienda, de una forma más fácil y rápida, y por lo tanto en este punto es donde nosotros como aprendices del SENA en el programa de formación de tecnólogo en Análisis y Desarrollo de sistemas de información **(ADSI)**buscamos dar solución a este problema implementado un sistema de información para mejorar los problemas mencionados anteriormente.

**Descripción del producto o servicio**

El producto final que le vamos a entregar al cliente que en este caso es a la dueña de la tienda la lomita, es un sistema de información el cual contenga diferentes campos y gracias a esto lleve un control y organización de la tienda.:

* Los productos de la tienda la lomita
* Los proveedores
* Inventario de los productos
* La cartera
* El dinero que ingresa
* El dinero que sale de la tienda
* Ventas realizadas por día.

6

**Descripción de los requerimientos**

Los requerimientos se dividen en dos partes, los requerimientos funcionales y los requerimientos no funcionales, los requerimientos funcionales fueron establecidos por la dueña de la tienda, en estos requerimientos el cliente nos describe los problemas que tiene la tienda la lomita y por lo tanto como los quiere solucionarlos, debido a lo que el cliente nos conto le sugerimos las siguientes arquitecturas las cuales nos ayudaran para dar solución al problema principal que tiene en la tienda y lo realizaremos usando los requerimientos que nos dio y los requerimientos no funcionales son los que nosotros establecidos para el buen funcionamiento del sistema de información.

7

**Lista De Requerimientos**

**Requerimientos Funcionales**

* Hacer que se lleve un control del dinero que ingresa a diario a la tienda
* Utilizar un método de control para saber cuánto se gasta en la compra de los productos
* Hacer un inventario de los productos de la tienda
* Llevar un orden de los proveedores tiene la tienda
* Saber cuántos productos sobraron en el mes
* Llevar un orden y control de que producto se fía y a quien se le fía
* Tener un control de la parte monetaria que ingresa y sale de la tienda.
* Usar el método de cartera.

**Requerimientos no funcionales**

* Rendimiento
* Disponibilidad
* Seguridad
* Accesibilidad
* Usabilidad
* Estabilidad
* Operatividad
* Estabilidad
* Concurrencia

**8**

**Justificación**

El proyecto planteado es viable ya que la sistematización de la tienda la lomita, mejorara el orden y control en el inventario y el flujo de dinero de la tienda convirtiéndose en una herramienta fácil eficaz y eficiente para la dueña de la tienda, mejorando el servicio al cliente, lo cual se verá reflejado en los siguientes beneficios:

1. Saber cuánto dinero es que la tienda esta ganado y cuanto está perdiendo.
2. Tener un control en el inventario de los productos
3. Aumento en la agilidad en el momento de atender a los clientes
4. Tener una base de datos de los productos de la tienda y de sus clientes.
5. Preservación del medio ambiente al reducir el consumo del papel.
6. Mayor control y seguimiento a los clientes

El sistema de información para la sistematización de la tienda la lomita realiza las siguientes operaciones:

1. Mostrar la información de los productos de la tienda
2. Calcular el flujo de dinero de la tienda diariamente según los requerimientos del cliente.
3. Proteger la información almacenada a través de una contraseña.
4. Mostar la información de los clientes.

**9**

Las soluciones dadas fueron:

**ARQUITECTURA DE HARDWARE**

Una arquitectura de hardware de 32 bits

**ARQUITECTURA DE SOFTWARE**

Una arquitectura de software para PC

Le sugerimos estas arquitecturas porque al ser una sola tienda no hay necesidad de tener más computadores para llevar el registro y no necesitamos trasportar o pasar la información a otros computadores y que tenga un sistema operativo Windows 7 ultímate.

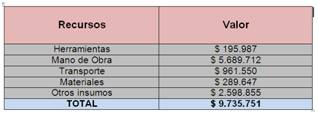
Le ofrecemos estas arquitecturas debido a que:

* Tiene un computador el cual ya tiene instalado Windows 7 ultímate de 32 bits por lo tanto podemos usar ese, además de que se busca la economía del cliente y lo que le brindamos le sea útil y fácil de manejar.
* Además si le sugerimos como sistema operativo un Linux o un Mac os le saldría más caro y la solución debe ser eficaz y económica además de que debemos aprovechar lo que ya se tiene.

**Todo esto para crear un sistema de información para PC para dar solución a los problemas que tiene la dueña de la tienda la lomita.**

**10**

**Presupuestos**

****

**Cronograma**

****

****

**11**

**Análisis de Riesgos**

* No tener flujo de efectivo para la creación del proyecto.
* Que el equipo en el que se va a implementar el sistema de información se dañe.
* Mal manejo del cronograma y por lo tanto que no se pueda llevar a cabo el proyecto en el tiempo establecido.

**12**

**Bibliografía**

* <http://www.eafit.edu.co/ecards/adjuntos-mercurio/informacion-institucional/2013/nota_de_clase_98__analisis_de_riegos_en_la_gestin_de_proyectos.pdf>
* <http://babel.ls.fi.upm.es/~fred/sbc/arquitecturas_sw.pdf>
* http://conceptodefinicion.de/cronograma/

**13**